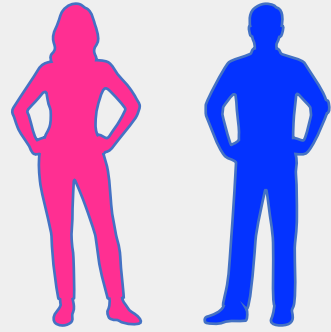


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АРТ- ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ТЕХНОЛОГИЙ НА ЗАНЯТИЯХ РУССКОГО ЯЗЫКА КАК ИНОСТРАННЫЙ С ЦЕЛЬЮ СОХРАНЕНИЯ ПСИХОЛОГИЧЕСКОГО ЗДОРОВЬЯ СТУДЕНТОВ.

Альшевская В.А.



Студенты

Позитивные эмоции

Стресс

Психологическое здоровье -

динамическая совокупность психических свойств, которые обеспечивают гармонию между различными сторонами личности человека, а также между человеком и обществом и возможность полноценного функционирования человека в процессе жизнедеятельности

Психологическое здоровье влияет на:

- стремление познать себя и окружающий мир
- умение выполнять социальные и семейные роли

Способы сохранения психологического здоровья студентов:

- активность самого студента (Сопереживание, самопознание, самопонимание, саморегуляция, саморазвитие, ответственность)
- условия, созданные образовательной организацией и преподавателями.

Арт-терапия и арт-педагогика способствует созданию позитивного настроения и эмоций, стимулирует творческое самовыражение и раскрытие талантов личности, снижает утомляемость, помогает избавиться от негативных эмоций и плохого настроения

Арт-педагогика -

синтез двух областей научного знания – педагогики и искусства. Теория и практика осваивается с помощью искусства и художественно-творческую деятельность (музыкальную, визуальную, художественно-вокальную, театральную и игровую).

Технологии арт-педагогике занятиях по русскому языку как иностранному.

<i>Коллаж</i>	помогает студентам побороть робость, порожденную мнимым или реальным отсутствием художественного дара и творческих навыков.
<i>Мини-театрализация</i>	развивает творческий потенциал обучающихся, даёт возможность изучения нюансов иностранной культуры.
<i>комикс-рассказ</i>	Помогает студентам избавиться от комплексов и боязни допустить ошибку, удерживает внимание и ограничивает воздействие раздражителей. Каждый участник в праве считать себя полноправным автором предложенного графического рассказа.
<i>лингвистический квест.</i>	позволяет решить проблему с помощью образовательных задач, которые содержат сюжет, сценарный план ролевой игры. В ходе выполнения квеста студенты занимаются поиском какой-либо информации, мест, людей, применяя свои накопленные знания.

Спасибо за внимание